

O GAMA SOFTNEWS É UMA PUBLICAÇÃO DA EQUIPE DE MARKETING DA GAMA SOFTWARE LTDA. NÃO PODE SER COMERCIALIZADO. CÓPIAS PERMITIDAS DESDE QUE MENCIONADA A FONTE - GAMA SOFTWARE, A PRIMEIRA EM MSX 1e2

O que mudou na GAMA SOFTWARE ?!

Como nos outros 4 n.ºs do GAMA SOFTNEWS, o jornal mais copiado do Brasil, voltamos até você com mais um pouquinho de novidades deste micrinho tão falado, o MSX, e agora o seu já firmado parceiro de fama, o MSX 2, que por sinal já conta com dezenas de usuários em ritmo de hobbie.

E como não poderia deixar de ser viemos com muitas novidades e mudanças, que se não existissem este informativo não teria sentido de ser, afinal de contas lista de software por lista de software qualquer impressora e máquina de Xerox faz, não é mesmo ?

A maior das mudanças é o fato de que a GAMA SOFTWARE NÃO TRABALHA MAIS COM PROGRAMAS EM FITA K7. O motivo desta decisão para muitos é bem clara, para outros nem tanto e para nós irrevogável mas, explicações temos de lhes dar.

Acontece que em regras gerais sempre damos conta do recado, só que toda regra tem suas exceções e a semana seguinte a saída de um GAMA SOFTNEWS é uma delas, por mais que prometamos um prazo específico para a entrega dos pedidos estas promessas se tornam impossíveis de se cumprir, dezenas e dezenas de pedidos diários atolam todos os nossos micros e funcionários com o zumbir daqueles pendidos data-corders, e olha que falta de infra-estrutura não é, quem já visitou a GAMA SOFTWARE sabe muito bem que temos o maior e mais bem aparelhado CPD/MSX do país.

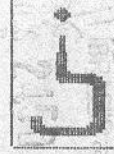
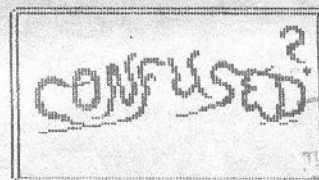
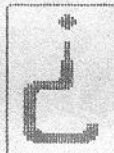
Além de nos obrigar a atrasar todos os pedidos, contrariando nossa palavra e princípios, existem ainda outros fatores menos significativos mas que também pesaram nesta decisão. Usuários de micros importados, incompatíveis com os nossos até em ciclagem de rede elétrica (Hertz). Usuários que preferem acreditar que todos os data-corders que existem tem o mesmo azimuth, e que a culpa de um programa não rodar é sempre nossa. Usuários que por causa dos motivos anteriores adoram julgar primeiro pessoas que eles nem ao menos conhecem ao invés de procurar ter com elas informações que o ajudem a conviver com os problemas de um micro computador. Enfim paramos de trabalhar com programas em fita K7 por todas as encheções descritas até aqui e mais algumas que nem merecem ser comentadas, sem contar com o preço atual de uma fita virgem (aumenta junto com o Dólar), que nos obrigaria a colocar um simples game com preço de periférico, ou então nos obrigaria a mudar para fitas K7 de baixíssimo nível como as tão populares fitas transparentes que rolam por aí que tem até fundo musical e só rodam se puxadas por um quinho.

Mas como já dissemos acima nem tudo é regra, temos a humildade de reconhecer que não somos perfeitos, mostramos os motivos que nos levaram já ao terceiro atraso seguido de encomendas e mostramos também as decisões que tomamos para sanar estes problemas, 99,9 % de nossos usuários de fita K7 são nossos amigos do peito e companheiros já de muitos meses de MSX, por isto todos vão continuar recebendo normalmente o seu GAMA SOFTNEWS, e se puderem comprar um DRIVE para valorizar seu próprio patrimônio, ou se puderem utilizar o drive de um amigo para receber os seus programas seus pedidos continuarão a ser atendidos com prazer, sem contar com as promoções que aumentamos para o comprador de um Drive com a GAMA SOFTWARE.

Já o usuário MSX que possui um drive, sabe agora que pode contar com um atendimento mais agilizado, pois agora possuem ainda mais micros exclusivos aos trabalhos com pedidos em disco. Aos que tiveram seus pedidos atrasados por culpa única e exclusiva nossa, (alguns foram atrasados em até 1 mês e meio), nossas desculpas, foi um atraso involuntário e com atitudes visíveis acima afim de uma solução drástica.

Aos usuários de fita K7 que preferem os data-corders ou que não podem por motivos financeiros adquirir um drive nossas desculpas também, mas saibam que esta não foi uma atitude separatista nem pessoal, mas sim profissional.

Aos nossos amigos em geral, nossos abraços, eis aqui mais um número do seu GAMA SOFTNEWS, uma conquista do usuário consciente, e mesmo sendo um pouco antecipados, nossos votos a todos de um FELIZ NATAL e um ÓTIMO ANO NOVO, repleto de novidades, principalmente no que se refere a novidades para esta comunidade MSX que já espera a 3 anos pelos tão prometidos periféricos originais.



COPYRIGHT

By the way, this is a joke. The word 'CONFUSED?' is written in a stylized font, and the word 'COPYRIGHT' is written below it.

MSX 2 STRIKES AGAIN !

Você já fez o seu ? Dezenas de pessoas, por acreditarem naquilo que pessoas sérias dizem e fazem, já possuem o seu MSX transformado num MSX 2, o melhor MSX 2 que existe, poderíamos até gastar milhares de linhas para explicar porque, mas já falamos tanto que você já tem a obrigação de saber, lo por que é seu, 29 porque não precisa de adaptações de cores, frequência, voltagem ou acentuação, 30 porque você sabe de onde veio e quem vai lhe dar sua garantia.

Alguns esperaram por mais de 1 mês para receber o seu, (o Ademir também é mais um humano que não é perfeito), mas temos certeza de que os que já receberam o seu estão satisfeitos até o limite de suas possibilidades.

Mas porque abrimos mais este editorial para falar da transformação do MSX em MSX 2 ? Pode ter certeza de que não foi para convencê-lo a fazê-la. Já lhe mostramos por A+B todas as vantagens da transformação, tanto no último GAMA SOFTNEWS quanto em nossa matéria com teste do micro na revista CPU n.º 3, uma nova revista de usuários MSX feita no Rio de Janeiro e sem vínculos com a GAMA SOFTWARE como com qualquer outra SOTHHOUSE.

Acreditamos que todos vocês já estão totalmente decididos de que esta é a melhor opção e se ainda não o fizeram foi por motivos que não nos dizem respeito. O que nos traz a este assunto novamente é para alertar você que ainda não fez a sua transformação ou o seu cartucho MEGA-RAM, OS PICARETAS ESTÃO SURGINDO.

Como não poderia deixar de ser com uma boa idéia as do Ademir já estão começando a ser copiadas, mas temos que registrar aqui o nosso alerta. Só o Ademir faz a transformação do MSX para o MSX 2 no Brasil, assim como a MEGA-RAM, que foi totalmente idealizada, estudada e criada por ele, qualquer técnico em eletrônica pode aprender a copiar estes circuitos, só eles sabem porém como vão se livrar das repercussões. Só quem criou e idealizou a MEGA-RAM pode dar-lhe soluções para os problemas que possam surgir. Qualquer um sabe que copiar um programa por exemplo é fácil, mas adaptá-lo às necessidades do micro nacional é que são elas, é assim também com a transformação e com a MEGA-RAM, por isto cuidado, pode surgir por aí um gato disfarçado de lebre!

E para você que ainda não sabia que é possível transformar o seu micro num MSX 2, lá vai de novo o telefone do Ademir, mas com um aviso, este é o telefone de sua casa, seja paciente para encontrá-lo pois ele acaba de montar a sua própria loja noutro bairro de SP e lá ainda não tem telefone, chama-se MSX PROJETOS e seu forte é a demonstração das máquinas, o resto é bico. E mais uma, você que vai transformar agora o seu micro saiba que a GAMA SOFTWARE já está fornecendo manuais completos do MSX 2 para o Ademir para serem entregues junto com o micro, aproveite, depois é só nos telefonar, visitar ou escrever para saber das novidades para o seu novo micro que nos chegam todos os dias. AH! o telefone é (011) 834-5349.



NOVIDADES COM TEMPERO

Além de sua participação como cliente constante, alguns de nossos usuários gostam de se comunicar com a GAMA SOFTWARE também para expor as suas dúvidas, experiências, idéias, sugestões e desabafos sobre os mais diversos seguimentos da comunidade de usuários do MSX.

A maioria destas boas idéias foram aproveitadas, como por exemplo a de arrazador sucesso SUPER DICAS, que já foi mais copiada do que jogo de 1985, ou ainda outras boas idéias como o BANCO DE MANUAIS, TABELA DE CÓDIGOS para os programas separando-os por classe e estilo, numeração com o nome das SOFTHOUSES estrangeiras originais, destaques para os programas educativos e etc.

Algumas cartas porém nos chegam com idéias menos aproveitáveis como a colocação de uma seção de cartas dos usuários que se colocam a disposição para trocas de idéias e programas, oras, é bom que fique bem claro que a GAMA SOFTWARE não é mais um clubinho de MSX, aliás, clube mesmo não existe no Brasil, clube no sentido da palavra não tem fins lucrativos, tem um limite máximo de filiados e não vende programas, troca.

Mas o que fazemos não é só aproveitar as boas idéias que nos mandam, muitas delas foram moldadas como esta que apresentamos agora. Ao invés de abrir um espaço para cartas de clientes como os descritos acima iremos abrir espaço para uma carta por edição do GAMA SOFTNEWS que trate de um assunto ou tema que diga respeito a toda a comunidade MSX, não nos importa se forem dúvidas, que serão respondidas, dicas técnicas ou experiências do exterior, o que interessa é que o seu recado atinja o maior número de usuários possível.

PACOTÃO DA EDIÇÃO

ESCOLHA DENTRE OS JOGOS
A SEGUIR 3 DE SUA ESCOLHA MAIS 2
OUTROS JOGOS ATÉ O VALOR "A" E PA-
GUE SOMENTE CZ\$ 1.980,00 SEM OU-
TRAS DESPESAS, APROVEITE !!!

(Válido até 15-12-88)

MADMIX - BLACK BEARD - DESPERADO
MOBILE SUITE GUNDAN - INDIANA JONES

E MAIS NOVIDADES AINDA !

Como em todo número do GAMA SOFTNEWS nós viemos com mais algumas novidades para você. O fato de que nossos programas não possuem travas que o impeçam de fazer cópias de segurança nos seus programas não é novidade, o fato de que nossos programas não possuem plágio com nosso nome e sempre são originais também não, é que os programas aqui anunciados existem de verdade não sendo apenas uma mera modificação de sprite com nome novo já é fato corriqueiro.

Novidade mesmo é esta sua GAMA SOFTWARE, a lá a fornecer programas em disco de 3 1/2, entre outras primeiríssimas, agora também os fornece em disco de 3 1/2 dupla face, ou seja, com 720 kbytes de espaço livre. Uma outra novidade aguarda todos os nossos clientes que estão fazendo os seus pedidos baseados neste catálogo, trata-se de uma surpresa incrível que vai gravada em todos os disquetes que acompanharem os seus programas até o fim do ano, outra grande surpresa estamos preparando para a próxima edição do GAMA SOFTNEWS, a de nº 6 que será uma edição especial de ano novo com notícias que estamos preparando sobre uma grande experiência que teremos com o MSX breve no exterior, vai se intitular PEIXE FORA D'ÁGUA e te dizer tudo o que REALMENTE tem lá fora, aguarde.

E a maior das novidades deste nº é uma nova seção, GAMA SHAREWARE, para quem não conhece este termo, o SHAREWARE, vamos agora explicar do que se trata.

O SHAREWARE é uma forma de fornecer um programa sem ser pelo método de venda, ou seja, os programas que constarem desta seção não são vendidos, são dados a qualquer cliente que demonstre num de seus pedidos de SOFTWARE o desejo de que este programa em regime de SHAREWARE seja também gravado junto ao seu pedido, nada lhe será cobrado a mais, o papel da GAMA SOFTWARE neste caso será o de simples intermediário na demonstração de um bom programa. Ainda seguindo a filosofia do SHAREWARE devemos explicar-lhe que o programa não é vendido mas também não é totalmente dado para você, ele lhe é enviado para que você decida se o programa vale ou não o seu dinheiro, não é preciso devolvê-lo caso o programa não lhe agrade, caso agrade porém vamos agora dar-lhe as regras para participar.

Junto a qualquer pedido seu de programas (No mínimo 3) a GAMA SOFTWARE você deve mencionar se deseja receber o programa SHAREWARE DE NOME TAL de fulano de TAL, você só pode pedir um dos programas oferecidos para cada 3 comprados. Recebendo o programa que acompanha um resumo de sua utilização você deve analisá-lo e caso aprove o uso do mesmo pode, se quiser, remeter a quantia mínima de 1 OTN ao criador do mesmo, o endereço do mesmo acompanha o programa. Esta uma OTN lhe dá o

direito de receber do próprio criador a versão completa e original do programa e uma notificação por parte do mesmo caso o programa sofra alguma alteração ou sobre algum novo programa por ele criado. Atenção, você não deve enviar nem um centavo a GAMA SOFTWARE relacionado a este programa, muito menos queixas sobre o criador do mesmo, já que o nosso papel é o de simples apresentador de criadores de novos programas para o MSX, suas reclamações quanto ao mesmo devem nos ser enviadas no sentido de nos alertar quanto ao atendimento que este lhe deu.

Como participar com o seu próprio programa? É simples, basta nos enviar o seu melhor programa, feito por você é lógico, com uma autorização assinada para a colocação do programa de nome tal no banco de SHAREWARE, só serão aceitos aplicativos com ampla explicação de seu uso e gravados em disco. É vedado o envio de jogos. O seu programa irá ficar usufruindo desta promoção relacionado na lista de SHAREWARE por 1 ano e você deve assumir o compromisso de enviar para o usuário que aprovar o seu programa e lhe enviar a dita OTN um programa a altura da mesma, bem detalhado e funcional. Seu programa será retirado da lista de SHAREWARE imediatamente caso recebamos uma reclamação comprovada a respeito do não envio de sua parte do programa completo ao usuário final, ou caso seja comprovado o seu uso por parte desta promoção para outros fins que não seja os desta promoção.

Este é mais um caminho proposto pela equipe da GAMA SOFTWARE para que todos vocês se conheçam, usem da melhor forma possível e boa sorte. Caso queira envie-nos sua opinião sobre este evento.

GAMA SHAREWARE

E estes são os programas oferecidos neste número em regime de SHAREWARE. Para saber como fazer para possuí-los veja a matéria anterior "Novidades com tempero".

COPIA TUDO -> Pierre Clemente -> Petropolis RJ
- Trata-se de um utilitário de cópia muito versátil, principalmente para quem gosta de ter cópias de segurança de seus programas. Este copiador copia praticamente tudo o que esteja numa fita K7 e coloca em DISCO, mesmo que sejam gravações do tipo TK ou sinclair. A cópia feita em disco não "roda" em disco, mas garante ao usuário uma boa mídia de segurança para seus programas. Feito com rotinas bem boladas retiradas de utilitários europeus, este copiador pode até transformar o seu MSX num copiador de programas do TK, deixando todas as suas matrizes em disco.

CANTABILIDADE DE BASE -> Luiz Fernando Gervason de Macedo -> Juiz de Fora -> MG.
- Este é um programa de contabilidade com dezenas de recursos totalmente idealizado pelo autor. Seu uso é exclusivo para micros MSX 1 com cartucho de 80 colunas ou para MSX 2.

SUPER DICAS

E aí estão as dicas do GAMA SOFTNEWS Nº 5. Caso você queira participar de mais esta promoção basta nos enviar sua dica junto com um disco para a gravação de um game qualquer dentre os de valor A, B ou C para cada dica sua aproveitada, lembre-se de que não trabalhamos mais com programas em fita K7.

Se você quiser pode nos ligar antes de mandar a sua dica com o disquete para saber se já possuímos a sua dica, já temos uma relação ao lado do telefone para isto. AH! as dicas não são passadas por telefone.

Caso você queira ainda pode adquirir o nosso novo caderno de dicas com mais de 150 SUPER DICAS para games MSX remetendo-nos junto aos seus pedidos mais Cz\$ 500,00 pelo caderno. Obs: Este caderno não é vendido sozinho, somente junto aos pedidos de produtos da GAMA SOFTWARE.

Hype -> Imune -> Jorge Spindola
Ao carregar o jogo, na tela HYPE, digite a seguinte senha (No escuro mesmo):
RALPHHARVEY quando deverá aparecer a mensagem PROGRAMMERS MODE ON, a partir tecla I e depois a barra de espaços. A tecla ESC sai deste modo. As teclas F1, F2, F3, F4 e F5 são escalas de velocidades jo jogo.

Knight Leon -> Imune -> Sallathiel S. Lima
Pressione ao mesmo tempo: ESC, TAB, CTRL, SHIFT, Y e SPACE.
P/ vidas infinitas pressione ao mesmo tempo CAPS e SPACE.

Goody -> 253 vidas -> Sallathiel S. Lima
10 BLOAD"GOODY-A.ASM",R:BLOAD"GOODY-B.ASM",R:
BLOAD"GOODY-C.ASM":POKE&HBC6,253:DEFUSR=
&HD000:A=USR(0):BLOAD"GOODY-D.ASM",R



Jackie Chan in the Police Story -> Sallathiel
+ energia = CTRL + DOWN + HOME
+ objetos = CTRL + UP + HOME
Abre portas = CTRL + RIGHT + HOME
Próximo estágio = STOP e F5

Dinamite Dan -> Vidas -> Mario S. R. da Silva
Depois do START pressione juntas: W,E,S,D,C,X e LGRA -> Para aparecer no cofre: TAB, CONTROL SHIFT e CAPS LOCK.

Inspecteur Z -> Fases -> Marlon Sandro Moser
Ande para a tela mais a direita, suba no andar de cima e usando o sofa pule em cima do lustre no topo da tela, a partir daí é só puxar o Joy ou a seta para baixo e mudar de fase. Em toda a fase tem um lustre parecido.

Demon Cristal -> Fases -> Dario Moreira JR
Na tela inicial tecla a seta para baixo e usando as setas e a barra de espaços digite uma destas senhas:

| | | | |
|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 01 - CJAF | 02 - EJAF | 03 - GJAF | 04 - IJAF |
| 05 - KJAF | 06 - MJAF | 07 - OJAF | 08 - SJAF |
| 09 - SJAF | 10 - AKAL | 11 - CKAL | 12 - EKAL |
| 13 - GKAL | 14 - IKAL | 15 - KKAL | 16 - MKAL |
| 17 - OKAL | 18 - QKAL | 19 - SKAL | 20 - AOKN |
| 21 - COON | 22 - EON | 23 - GOON | 24 - IOON |
| 25 - KOON | 26 - MOON | 27 - OON | 28 - QOON |

Rise Out -> Ademilde Martins Lanes
+ Vidas = CONTROL + SHIFT + 2
Próxima fase = CONTROL + SHIFT + 3

Lone Some Tank -> Vidas -> Paulo S. Maluf JR
10 BLOAD"LONESOME.ASM":POKE&H9060,0
20 DEFUSR=PEEK(&HFC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

Pac Movie -> Vidas -> Paulo Sergio Maluf JR
10 BLOAD"PACMOVIE.ASM":POKE&HD705,0:POKE&HD7D9
0:DEFUSR=PEEK(&HFC0)*256+PEEK(&HFCBF)
20 A=USR(0)

Atenção: Faça seus pedidos somente em disco
Não trabalhamos mais com fitas K7

Panda Action -> Senhas -> Rodrigo A. de Araujo
Teclando F5 escolha uma das senhas:
RMSWRRIIW, RNSWPORPSH, RMSWPNRPQH, RJSWPTRPTH, RL
STJSTMR, TNSTTUTOT, RQRRRUERTR, WOSRRORRRR, PLRR
QTRQLR, RLQRTQRLR.

Alpha Roid -> Evandro Fracalossi
99 Vidas = F1 + LEFT + UP
+ Fases = F1 + F2 + LEFT + UP

Living Daylights -> Imune -> Taleb F. Oliveira
Acréscete os seguintes Pokes após o 3º BLOOD:
POKE &HA142,201 : POKE &HAF52,201

Pine Applin -> Vidas -> Ricardo Wartchow
10 BLOOD"P-APPLIN.ASM":POKE&H8F2C,0
20 DEFUSR=&H8070:A-USR(0)

Front Line -> Vidas -> Ricardo Wartchow
10 BLOOD"FRONT-A.ASM":POKE&HA610,0
20 DEFUSR=&HD000:A=USR(0)
30 BLOOD"FRONT-B.ASM",R

Lupin (MSX 2) -> Senhas -> Leandro R. Ramos
1a) RSJDMFIZVH - 2a) SJKBEMFIWI - 3a) TJLIEMF
IVC - 4a) GFNVFMWLCM - 5a) WESFVJMOPJ - 6a) FM
QALDFNWW

Hinotori (MSX 2) -> Senhas -> Leandro R. Ramos
Após iniciar o jogo tecla F1, após teclar F1
tecla HOME/CLS, após lhe ser apresentado o
título PASSWORD torne a teclar HOME/CLS e
entre com uma das seguintes senhas e acompanhe
seus resultados:

1- ILOVEHINOTORI, 2- FULLITEMDAYOON, 3- TURBO,
4- DOKODEMOMAP, 5- HAYAME, 6- ULTRABOX, 7-
METAL SLAVE, 8- KOKOWADOKO, 9- KINOOIHITODAME
10- AUTOSHOT, 11- GA0000000000H, 12- HANEYOKAG
AYAKE, 13- HOIHOIHOINOHOI, 14- NANDANANDANANDA
15- SUPERBALL, 16- ENDDMOGAMITAINA.

Metal Gear -> Senhas -> Leandro R. Ramos
Ao iniciar tecla F1 entre com uma das duas
senhas a seguir:
DS4 (Já entra com as 4 estrelas)
HIRAKE GOMA (Já começa com os 8 cartões)

F1 Spirit -> Senha -> Your friends of GAMA.
Use a opção COMMAND e vá para a opção INPUT
PASSWORD entrando com a seguinte senha:

NGLJDDILEBFLKJEIIPLIBED

Com esta senha o jogo já começa com
todas as pistas disponíveis, e caso você vença
a última pista de F1 você irá entrar direto no
MEMORIAL OF FORMULA 1.

SUPER PROMOÇÕES

As promoções desta edição estão
incríveis, confira:

10) Não trabalhamos mais com pedidos em fita
K7, tá bom, isto não é uma promoção mas é bom
lembrar que os pedidos são atendidos com maior
rapidez por isto.

20) A cada vez que seu pedido ultrapassar a
Cz\$ 6.000,00 (12, 18 etc.) você pode escolher
ainda dentre um destes programas de disco
inteiro: Elite, La Herencia ou MSX DOS TOOLS.

30) A cada 3 programas adquiridos você pode
ainda escolher mais um programa de brinde,
dentre os de valor A, B ou C. Atenção, esta
promoção não é válida para os pedidos dos 5
programas do PACOTÃO da EDIÇÃO.

40) A cada 5 programas adquiridos você pode
ainda escolher um manual qualquer dentre os
nossos programas com o código CM (Com Manual).

50) Durante os seus pedidos você não terá
nenhuma despesa a mais, não lhe cobramos
despesas de embalagem, postagem, ou material
usado, você só paga os programas solicitados.
Os disquetes para as gravações do seu pedido
são por nossa conta, sejam lá quantos forem

necessários. SALVO OS PEDIDOS FEITOS PARA USO
EM DRIVE DE FACE SIMPLES 5 1/4 (180K) E DRIVES
DE 3 1/2.

60) Todos os pedidos irão receber como BRINDE
SURPRESA uma gravação incrível em seus
disquetes.

70) PROMOÇÃO DE CHOQUE, prepare-se. Como
dissemos no editorial, mostramos os motivos
dos atrasos ocorridos até então, mostramos
também as nossas medidas para por fim a este
circulo vicioso, o fim dos pedidos em fita K7,
e nos prontificamos mais uma vez a cumprir os
prazos de entrega, só que agora de outra
forma. Veja a seguir: Todos os pedidos feitos
através de correspondência registrada e
acompanhada de vale-postal ou cheque comprado,
recebe de nossa agência dos correios um
carimbo padrão da agência com a data em que
recebemos (isto acontece com qualquer
correspondência registrada). Este pedido
quando lhe for enviado irá acompanhado de uma
Xerox do verso de sua carta com este carimbo e
se você verificar que demoramos mais do que 3
(três) dias ÚTEIS (2a a 6a feira) para atender
o seu pedido basta nos enviar uma carta com
esta observação em bons termos que lhe
devolveremos a quantia por você enviada
imediatamente por vale postal. ATENÇÃO: Esta
promoção só é válida para pedidos acompanhados
de vale postal ou cheque comprado. GAMA
SOFTWARE MATANDO A COBRA E MOSTRANDO O PAU.

80) Ainda sobre os Prazos de atendimento: Todo
qualquer pedido recebido até o dia 10 de
Dezembro (Sábado) será remetido custe o que
custar no máximo até o dia 15 de Dezembro
(Quarta-feira), Haja visto sua pressa se for
um presente de Natal!

90) ESTA VAI TE DEIXAR TONTO! Na compra de um
DRIVE você pode nos enviar junto ao seu pedido
uma relação de 100 (CEM) programas na ordem de
sua preferência. Estes programas serão
gravados em 10 (DEZ) disquetes na ordem que
você os colocou e serão lhe enviados todos os
programas que você pediu QUE COUBEREM NESTES
DEZ DISQUETES. FAÇA AS CONTAS É IMPOSSIVEL
ENCONTRAR UM DRIVE MAIS BARATO DO QUE ESTE.
Vale pedir qualquer programa, menos os MEGAROM
e os de MSX 2. A-P-R-O-V-E-I-T-E-I!



SUPER INFO

SOFTWARE Mais algumas exclusividades da GAMA

GAMA TELESOF

Com um MODEM e o programa de
comunicação TTMM, você pode ainda entrar
diretamente no BANCO DE SOFTWARE INSTANTANEO
da GAMA SOFTWARE, o serviço sofreu algumas
alterações e agora já está com as diretrizes
quase definidas, veja sd:

Preços válidos até 31-12-88. Após esta data
e até 31-1-89 multiplique o total por 1.2

TABELAS

TABELA DE PREÇOS

No lado direito de cada programa existe uma letra, esta letra corresponde ao preço do respectivo programa, por exemplo:

Knight Leon _____ > 31 GSH A

Neste exemplo você poderá notar que o preço do GAME Knight Leon é "A", que na tabela abaixo equivale a CZ\$ 470,00 para pedidos em disco. Lembre-se, só trabalhamos com programas em disco.

A partir deste raciocínio basta ver abaixo o código de preço do programa e verificar o seu equivalente em cruzados e relacionar junto ao seu pedido.

Vale a pena saber ainda que A GAMA SOFTWARE NÃO COBRA NENHUMA TAXA EXTRA, CORREIO, EMBALAGEM, INSCRIÇÃO (DOS CURSOS), OU DISCO. Só de disco 3.1/2. e disco de 5 1/4 face simples (180 K)

UM LEMBRETE, estes preços foram simplesmente corrigidos de acordo com a inflação desde ACOSTO de 1988 (GAMA SOFTNEWS 4) para os seus respectivos valores atuais, portanto ponha a mão na consciência antes de reclamar.

VALIDADE: Os preços constantes deste catálogo são válidos até 31 - 12 - 88, após esta data e até 31 - 01 - 89 multiplique o valor total do seu pedido por 1.2

Exemplo:

Se você fizer um pedido em 02 de Janeiro e o total do mesmo por esta tabela for de CZ\$ 1.500,00 use a fórmula seguinte:

$$1.500,00 \times 1.2 = 1.800,00$$

| | |
|-------------------|------------------------------|
| A = CZ\$ 470,00 | - OTIMO GAME |
| B = CZ\$ 440,00 | - BOM GAME |
| C = CZ\$ 400,00 | - GAME REGULAR |
| D = CZ\$ 800,00 | - BOM APLICATIVO / GAME GDE. |
| E = CZ\$ 1.100,00 | - OTIMO APLICATIVO |
| F = CZ\$ 1.300,00 | - MROM MSX 1 |
| G = CZ\$ 1.750,00 | - MROM MSX 2 |
| H = CZ\$ 2.100,00 | - OTIMO APLICATIVO |
| I = CZ\$ 3.000,00 | - INCRIVEL APLICATIVO |

DISCO DE 3.1/2 - CZ\$ 2.000,00 A CADA 4 PROGRAMAS. (Consulte-nos antes de enviar o seu pedido em disco de 3 1/2, a falta destes disquetes é frequente.)

ATENÇÃO: Os pedidos feitos para uso em disco 5 1/4 FACE DUPLA (360K) Não pagam pelo disco, não importa a quantidade que tenhamos de usar, os pedidos feitos para uso em DRIVE DE FACE SIMPLES (180K) devem ser acrescidos CZ\$ 300,00 a cada 4 (Quatro) programas.

Lembre-se como SUPER PROMOÇÃO, TODOS OS PEDIDOS DE PROGRAMAS EM DISCO DE 5.1/4 FACE DUPLA LEVAM O DISCO GRATIS, continue aproveitando esta incrível loucura!

Além disto, lembre-se de que o PEDIDO MÍNIMO é de 3 programas ou CZ\$ 1.500,00 ou seja, seu pedido não pode constar de menos do que 3 programas "OU" ser inferior a quantia acima citada. Você pode portanto pedir apenas um programa se quiser, mas seu valor deve ser igual ou superior a CZ\$ 1.500,00.

E mais uma lembrança, QUALQUER PEDIDO DE PROGRAMAS EM DISCO DE 5.1/4 QUE ULTRAPASSE A CZ\$ 6.000,00 ainda leva GRATIS MAIS UM DISCO COM o Adventure LA HERENCIA, OU o game ELITE OU o Aplicativo MSX DOS TOOLS original, faça a sua escolha.

Todos os programas transmitidos através do sistema GAMA TELESOFTE serão GRATIS, preço sem concorrência, você só pagará pela ligação telefônica normal a sua companhia telefônica estadual como um simples DDD. Para acessar o sistema você só precisa comprar o software de comunicação, TTMM, a venda exclusivamente na GAMA SOFTWARE. Este software lhe dá direito a 6 (Seis) meses de comunicação, quando então deverá ser renovado com uma taxa que será do mesmo valor do TTMM por época de sua renovação.

Os horários fixados para transmissão: De Segunda a Sexta-feira de 9:00h às 11:00h e de 13:00h às 18:00 e aos Sábados de 9:00h às 12:00h.

FORMAS DE ATENDIMENTO PERSONALIZADO

Faça seu pedido relacionando em folha de papel nome e preço de cada produto, junte seu nome e endereço completos e legíveis e um cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA ou ainda um vale postal no valor total do pedido que pode ser adquirido na sua agência de correios mais próxima, não trabalhamos por reembolso postal, aquele em que você só paga ao receber, não é necessário visar o cheque.

Destine os seus pedidos a GAMA SOFTWARE LTDA. CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 TRÊS RIOS RJ. Dê preferência a carta registrada.

Conselhos: Não deixe nunca de indicar qual é o seu equipamento, inclusive a capacidade de seu drive (180, 360 ou 720 Kb). Os disquetes para pedidos em disco 5 1/4 face simples (180K) e discos de 3 1/2 NÃO LEVAM O DISCO GRATIS. Nunca coloque dinheiro vivo dentro da carta, é proibido por lei, sempre que possível destine-nos seu pedido em carta registrada, evita extravios. Não deixe de mencionar a sua promoção junto do pedido.

Todos os pedidos são remetidos através de correspondência registrada e aérea, agilizando assim a sua entrega, que é domiciliar.

O tempo de entrega é o menor possível, lembre-se de que não trabalhamos mais com programas em fita K7, por isto seu pedido pode ser mais agilizado, depende do estado em que você mora e da forma de pagamento, a média é de 14 dias para pedidos em cheque e de menos 2 ou 3 dias para pagamento em vale postal.

Garantias. Qualquer dos nossos programas estão garantidos contra problemas de gravação, embalagem ou mídia (disco) por tempo indeterminado. Qualquer problema basta nos remeter o programa para a sua devida troca (Pelo mesmo), com uma breve explicação sobre o ocorrido.

ENDEREÇO PARA TODOS OS CONTATOS:

Para pedidos de produtos escreva para:

GAMA SOFTWARE LTDA
CAIXA POSTAL 94368
CEP 25800 TRÊS RIOS RJ

Para cartas ao GAMA SOFTNEWS, dicas, manuais e pedidos de listagens escreva para:

EQUIPE GAMA SOFTNEWS
CAIXA POSTAL 94376
CEP 25800 TRÊS RIOS RJ

Para acelerar os seus pedidos ou para esclarecimento de dúvidas telefone para:

(0242) 52-0687

Com a Gama Software você não paga "taxa" nenhuma e leva um original

CODIGOS

Já não é mais novidade, este é o estilo dos VIDEO-CLUBES de separar os diversos segmentos dos títulos. Da mesma forma separamos todos os GAMES em seus devidos tipos de ações e estilos.

Acreditamos que este sistema vá facilitar em muito a sua escolha entre estilos e coleções. Mãos a obra.

GSB = Estes são os famosos Adventures, ou GAME sem sal. Sem sal porque raramente possuem ação ou som, e em geral seus gráficos são pobres. Só que este estilo justamente não se baseia nisto e sim num envolvimento maior entre usuário e micro, com participações sempre em forma de texto. Só para quem gosta. Os destaques deste numero são DON QUIJOTE e LA HERENCIA.

GSB = Batalhas em geral. destas do tipo em que um oponente deve vencer o outro, ou o micro num duelo em forma de ação. Destaque: DESPERADO.

GSC = É o tipo de GAME com carros, motos, caminhões, bicicletas etc. Incluem desde corridas automobilísticas até labirintos ou caçadas. Destaque: CRAZY CARS.

GSD = Estes programas não se encontram na lista principal, e sim numa lista separada. Tratam-se de games recreativos exclusivamente dedicados aos futuros microreiros, ou seja, crianças até 10 anos, ou até mesmo programas mais específicos como os de sequências biológicas. São GAMES matemáticos e linguísticos, a maioria em espanhol porém com facilimo entendimento. Nota, estes programas foram escolhidos a dedo em função de seus gráficos e nível de programação. Destaque para toda a série da ANAYA, MAGO VOADOR, ABEJA SABIA etc.

GSE = Esportes em geral. Quase todos os estilos esportivos estão aqui reunidos, desde olimpíadas até esportes no gelo. Destaque: MATCH DAY II

GSF = Games baseados em Ficções Científicas. Incluem personagens humanos ou não e seus gráficos em geral são bem trabalhados. Destaque: HIGH WAY ENCOUNTER.

GSH = Aventuras com personagens Humanos. Passeios, buscas ou missões. Destaque da edição HUNDRA.

GSK = Arkades ou Pinball. Não há muita explicação para esta linha, nem muitas novidades, são os já famosos games do tipo FLIPPER ou PAREDOES. Destaques ARKANOID II (REVENGE OF DOH) original, só para cartuchos MEGA RAM de MSX 2

GSI = Os GAMES de labirintos tridimensionais do tipo ALIEN 8, ao contrário do que se pensa, são muitos e os destaques são ALIEN 8 e KNIGHT LORE.

GSM = lutas marciais. Os destaques ficam por conta de INTERNATIONAL KARATE e YIE AR KUNG FU 1 e 2.

GSN = E viva as Naves. Aqui estão os GAMES FIGHTERS em geral, destaques para o MEGA ROM de MSX 2 ZANAC EX, que faz o seu irmão do MSX 1 parecer coisa de ATARI, para o MEGAROM de MSX 1 PARODIUS (NEMESIS 4), que é uma incrível e bem humorada paródia da Konami de seus próprios programas, e para SCRAMBLE FORMATION, MEGA ROM de MSX 2 com a versão para MSX 2 do TOKYO do fliperama.

GSP = Aventura com personagem não humano, ou seja, animais ou seres. Os destaques são INSPECTEUR 2 e SWEET ACORN.

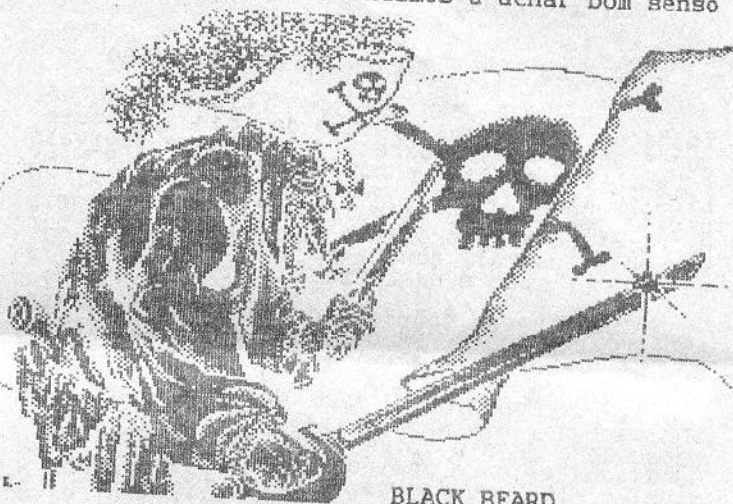
GSR = Aqui estão os GAMES de Raciocínio Lógico. Neste estilo se incluem os célebres THE CASTLES, por muitos considerados os melhores GAMES do MSX. Os destaques ficam para SKOOTER, PAIRS e ROTORS.

GSS = Simuladores em geral. Do tipo simuladores de voo, náutica, trens (SPRINTER) ou trânsito (TRAFFIC). Os destaques são para SPITFIRE 40.

GAMA SOFTNEWS NO 5

GST = Cartas, Pedras, Tabuleiros, etc. Os destaques são para BACK GAMMON, ótimo para quem sabe jogar gamão, DOMINOES, um bom jogo de dominó e para o exclusivo de MSX 2 RED LIGHTS OF AMSTERDAM, um strip poker com fotos digitalizadas e voz sintetizada, imperdível, além do CHESS do MSX 2, tridimensional e cheio de recursos.

GSX = Pornos. Games que não necessitam de muitos comentários. Qualidade discutível (veja preços) e nível de produção ainda muito baixo. ATENÇÃO: A regra continua, nós só lhe remeteremos estes programas com pedido acompanhado de XEROX de documento comprovando maior idade. Há quem continue achando uma bobagem, mas nós continuamos a achar bom senso



BLACK BEARD

TABELA DE OBSERVAÇÕES

Estes itens são abreviações de algumas observações já conhecidas e de outras que agora lhe trazemos para facilitar, agilizar e aperfeiçoar a sua escolha.

CM = Programa Com Manual
CV = COM VOZ. Games com simulações de voz.
PD = PEQUENO DEFEITO. Geralmente não atrapalha o desenrolar do jogo, mas verdade seja dita.
ÂPL = SUPER INDICADO, você não se arrepende-rá.
ÂPL = Aplicativos pessoais e de lazer.
UTL = Programas ferramenta, UTILITARIOS.
COP = Copiadores
MSX2 = Programas que só rodam nos micros da linha MSX 2
MROM = Programas que só rodam com o cartucho MEGA RAM de expansão 256 K bytes.

USE A TABELA ABAIXO PARA APRENDER A OBSERVAR A LISTA DE PROGRAMAS.

MEGA ROM's, MSX 2 COPIADORES, APLICATIVOS

| NOME DO PROGRAMA | OBSERVAÇÕES |
|---------------------------------|-------------|
| Mala direta 1800 ARQ. aleatório | SD APL A |
| *BLA BLA BLA | PREÇO |
| TIPO DO PROGRAMA | |

*Ocasionalmente na 2ª linha comentarios sobre os programas.

MSX 1 e EDUCATIVOS

| NOME DO PROGRAMA | OBSERVAÇÕES |
|-----------------------|-------------|
| Meaning of Life | 12 CV GSH A |
| CÓDIGOS GAMA SOFTWARE | PREÇO |

SUPER MANUAIS

Nesta seção você pode participar da seguinte forma: Crie um bom e detalhado manual de um programa MSX qualquer, desde que fique claro de que este programa necessite de um manual para seu uso completo. Coloque este manual no papel a máquina ou impressora e envie nos junto com um disquete e peça em troca 2 (dois) games qualquer dentre os de valor A, B ou C.

Caso queira basta nos telefonar para saber quais os manuais que já chegaram após a saída desta edição. Para saber se um determinado programa já tem manual basta observar junto ao mesmo em nossa lista se ele possui o código CM (Com Manual), caso positivo esqueça, já o temos.

Enviamos-nos os manuais que foram escolhidos para o BANCO DE MANUAIS deste número as seguintes pessoas.

Battle For Midway -> Adilson dos A. Teixeira
The Hobbit -> André Avancini Jonousek
Hole In One -> Klaus S. Anoldi
Spit fire 40 completo -> Anderson Berton



GAMA HARDWARE

Compre seus periféricos com quem entende. Adquirindo seus periféricos com quem os conhece, e não numa loja de geladeiras, ou televisores você estará adquirindo um aparelho realmente compatível ao seu equipamento e que será testado por quem entende.

Qualquer equipamento ou suprimento de qualquer marca que você não encontre nesta lista pode ainda ser encomendado através do telefone (0242) 52-0687.

Por ser um sistema de vendas através dos correios, nós não vendemos a crédito. Caso você necessite de adquirir um periférico somente através de compra à prazo basta consultar uma financeira de sua cidade.

O seu pedido deve ser encaminhado à GAMA SOFTWARE LTDA. CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 TRÊS RIOS RJ, acompanhado de cheque nominal e cruzado ou vale postal nominal à GAMA SOFTWARE LTDA.

SUPRIMENTOS PESSOAIS

FORMULARIO CONTINUO em 1 via, liso, papel OFF SET, 80 colunas, micro serrilhado, caixa com 800 folhas > 3 OTN

FORMULARIO CONTINUO em 2 vias, liso, papel OFF SET, 80 colunas, micro serrilhado, caixa com 300 peres > 3 OTN

FORMULARIO CONTINUO em 1 via, listado, papel OFF SET, 80 colunas, micro serrilhado, caixa com 800 folhas > 3 OTN

ETIQUETAS AUTO ADESIVAS em formulário contínuo 107mm x 36,1mm iguais às que usamos em nossa MALA DIRETA, papel OFF SET, caixa com 600 etiquetas > 2 OTN

ETIQUETAS AUTO ADESIVAS em formulário contínuo 89 mm x 23,4 mm, papel OFF SET, caixa com 900 etiquetas > 3 OTN

FICHAS PARA ARQUIVO em formulário contínuo, produzidas em papel cartão. Quantidade 250, tamanho 127mm x 76 mm > 3 OTN

DISQUETE 5.1/4 Dupla densidade (360 Kb) marca VERBATIN DATA-LIFE, caixa com 10 > 5 OTN

DISQUETE 3.1/2 2DD (720 Kb) marca VERBATIN DATA-LIFE 10 UNID > 10 OTN

FITA PARA IMPRESSORA GRAFIX > 2 OTN

Para você que não sabe a OTN FISCAL sofre reajustes diários, para saber o valor da OTN FISCAL do dia basta comprar um jornal de grande circulação qualquer e ver no caderno de economia ou se informar num banco de sua confiança. Para efeito de pedidos a OTN FISCAL para sua compra é aquela do dia imediatamente anterior daquele em que você irá colocar a sua carta no correio. Não perca mais tempo, faça hoje mesmo o seu pedido!

JOYSTICK GRADIENTE JS-2, 2 DISPAROS > 3.5 OTN

CARTUCHO DE 80 COL., expande a tela de seu micro para 80 colunas, (Tipo o MSX 2), ideal para se usar com programas em CPM, como o DBASE 2 ou CALC STAR. OBS: REQUER MONITOR DE VIDEO OU TV COM SAIDA RCA, GRATIS UM APLICATIVO A ESCOLHA > 22 OTN FISCAL

MODEM TELCOM, O MELHOR, lhe permite acessar pela linha telefônica serviços incríveis como o VIDEO TEXTO, CIRANDAO, REMPAC 2000, FORUM 80, GAMA TELESOFTE etc. GRATIS um emulador TTY para conexões tipo CIRANDAO, o emulador VIDEO TEXTO COLOR também é GRATIS e ainda GRATIS o TMM que é o programa de comunicação entre você e a GAMA TELESOFTE, mas também pode ser usado em comunicações particulares. Além disto você ainda leva um cartucho de comunicação TTY para quem não tem DRIVE e um MSX'MODEM, um programa que não está a venda, exclusivo aos compradores do MODEM COM A GAMA SOFTWARE, que lhe permite modificar todos os padrões de comunicação de seu aparelho, VOCE ATÉ PODE ACHAR UM MODEM MAIS BARATO, MAIS ELE VAI ATENDER A TODAS ESTAS NECESSIDADES? não perca mais tempo > 31 OTN FISCAL

DRIVE 5.1/4 MSX COMPLETO, DRIVE + FONTE + INTERFACE + DEZENAS DE PROGRAMAS. Você acha caro? Então veja só a I-N-C-R-I-V-E-L promoção no BOX de promoções reservada para quem adquirir um DRIVE 5.1/4 com a GAMA SOFTWARE não perca mais tempo nem dinheiro!! > 60 OTN FISCAL

DRIVE 3.1/2 FACE-SIMPLES > 65 OTN FISCAL

JOIA RARA

Muita atenção, caso você não encontre aqui os programas MEGAROM e MSX 2 que você procura consulte-nos por telefone, eles já podem ter chegado!!

Aqui estão relacionados os mais incríveis programas em MEGA ROM para MSX 1 e MSX 2 além dos programas tradicionais para o MSX 2.

Os programas abaixo que forem MEGA ROM de MSX 1 rodam no MSX 1 (HOTBIT ou EXPERT) e MSX 2 (TRANSFORMADO ou IMPORTADO) desde que possua o cartucho MEGA RAM, fabricado no BRASIL exclusivamente pelo ADEMIR. Os que forem MEGA ROM de MSX 2 só rodam nos micros MSX 2, desde que tenham o cartucho de expansão MEGA RAM.

Os outros programas rodam nos micros MSX 2, unicamente, mas não precisam de nenhuma expansão para rodar, só um micro MSX 2 com um mínimo de 64 K bytes de RAM. ATENÇÃO: NENHUM DOS PROGRAMAS DESTA LISTA TEM GARANTIA PARA MICROS IMPORTADOS!!

CONSELHO PARA OS NOVATOS EM MSX 2.

Cuidado com piratas que lhe ofereçam programas MEGA ROM etc. Só os adquira caso o pirata saiba lhe dar explicações detalhadas sobre o programa, caso contrário é bem pouco provável que ele tenha um MSX 2 ou uma MEGA RAM para testá-los e nem ao menos sabe se eles funcionam, é possível até que alguém lhe diga que o BREAKER é o ARKANOID 2, que não tem nada a ver) Como já existe um particular transformando MSX em MSX 2, o ADEMIR, é bem provável que os fabricantes venham a lançar os seus, portanto não perca tempo, FAÇA COMO MUITOS, COMPRE PELO PREÇO DE AGORA, E COM QUEM ENTENDE, OS PROGRAMAS QUE VOCE IRA USAR AMANHA.

Nesta seção tem ainda mais duas
JOIAS RARAS, veja abaixo.

MANUAL COMPLETO DO MSX 2. Com 200 folhas,
tamanho 150mm x 220mm, encadernado, em
português (De Portugal), com todos os novos
comandos que você deve saber para operar o
MSX 2, no mínimo para conhecê-lo melhor antes
de se decidir > CZ\$ 6.500,00

CADERNO DE DICAS. São mais de 150 SUPER DICAS
para os seus games favoritos. Não é vendido
separadamente, só se acompanhado de pedidos
de outros produtos > Cz\$ 500,00

SUPER MEGA ROM DE MSX 1

D.D.S > MRAM F
É um super jogo de labirinto, com tantos
labirintos quanto cabem num MEGA ROM.

FI SPIRIT > MRAM F
Uma super corrida de carros da KONAMI, tem
STOCK CARS, RALLY, F3, F3000 e ENDURANCE cada
um com sua pista própria, além de uma
temporada inteira de FI, com 16 pistas,
adivinha qual é a lá! Você pode "montar" o
seu carro desde o chassi até o motor, correr
sósinho contra o micro, contra o micro e um
colega ou contra o colega, incrível.

FANTASM SOLDIER > MRAM F
Uma princesa japonesa com sua espada.

FINAL ZONE > MRAM F
Você controla vários personagens num complexo
campo de batalha.

GAL FORCE (Defense of Chaos) > MRAM F
Neste espacial da HAL você escolhe entre
vários jovens pilotos, cada um com sua nave,
cada uma com suas qualidades.

NEMESIS > MRAM F
Versão MRAM (Copiável, mas só roda com o
cartucho MEGA RAM), está com preço acima,
Versão normal, que anda por aí, que roda sem
o cartucho MEGA RAM, mas de gravação
descutível, GRATIS para qualquer pedido em
disco acima de CZ\$ 6.000,00

NEMESIS 2 (Gradius 2) > MRAM F
Game feito para humilhar o NEMESIS, fases e
armas de arrebarantar.

PARODIUS (Nemesis 4) > MRAM F
Incrível paródia da Konami de seus próprios
games, sua nave pode ser desde a padrão do
Salamander até o pinguim (Konami) ou o Viking
do Mazes of Galius. arrebaranta.

PINGUIN ADVENTURE > MRAM F
Super produção do ANTARTIC ADVENTURE, desde
fases onde o pinguim é obrigado a nadar até
incríveis subterrâneos, até com caça-níqueis.

SALAMANDER (Nemesis 3) > MRAM F
Game feito para humilhar o NEMESIS 2, até na
apresentação, neste você até pode jogar com 2
players simultaneamente.

YUNG SHERLOCK > MRAM F
Um adventure recomendado só para quem tem
conhecimento de japonês, já que é deste modo
que este fabuloso GAME é apresentado.

MAZES OF GALIOUS (Knight Mare II) > MRAM F
Quem já chegou no fim do Knight Mare sabe que
o guerreiro encontra uma princesa. Desta vez
o mesmo guerreiro, POPOLON, e a princesa,
APHRODITE, tem de salvar o seu filho.

SUPER LAYDOCK > MRAM F
Talvez um dos melhores jogos de naves feitos
até o momento, gráficos incríveis, até na
apresentação.

**ESPAÇO RESERVADO PARA
AQUELES PROGRAMAS MEGAROM
DE MSX 1&2 QUE VOCÊ PENSA QUE
NÃO TEMOS MAS QUE JÁ CHEGARAM,
LIGUE JÁ !! (0242)-53-0687**

ULTRA MEGA ROM DE MSX 2

1942 > MSX 2 MRAM G
Existem 3 versões deste GAME, a do MSX 1
(Regular), a do fliperama (BOA), e a do MSX 2
(ótima), um avião de 1942 numa louca guerra.

DRAGON SLAYER 4 (Drasle Family) > MSX 2 MRAM G
INCRÍVEL, gráficos fenomenais, você escolhe
dentre os personagens de uma família que vai
cumprir a missão.

HINOTORI > MSX 2 MRAM G
Mais um da KONAMI de humilhar o fliperama, um
guerreiro japonês numa louca aventura pelas
selvas fictícias do programa, é D E M A I S.

KING KONG > MSX 2 MRAM G
Mais um da KONAMI. Muito bom, é mais um com
complicados labirintos.

LUPIN > MSX 2 MRAM G
Uma incrível aventura com LUPIN, um cara
muito doído num castelo mais ainda.

METAL GEAR > MSX 2 MRAM G
Sobre este é difícil falar, talvez seja o
melhor GAME já feito pela KONAMI, muita
aventura num castelo alemão, você é o herói.

GOEMON > MSX 2 MRAM G
Um excelente jogo de ação da KONAMI onde o
seu personagem é um ladrão.

RASTAN SAGA > MSX 2 MRAM G
Ajude RASTAN (Ou Conan) a matar os 6 demônios
mágicos. É fantástico, é da TAITO.

SCRAMBLE FORMATION > MSX 2 MRAM G
Idêntico ao TOKYO do flipper, com aviões,
nuvens, esquadrilhas e tudo o mais.

SUPER RAMBO SPECIAL > MSX 2 MRAM G
Super versão do RAMBO, quase maravilhoso.

VAMPIRE KILLER > MSX 2 MRAM G
Mais um KONAMI GAME, seja um caçador de
vampiros. E os gráficos...

ZANAC EX > MSX 2 MRAM G
Precisa comentar? O melhor e mais bonito
game de nave do MSX 2.

SUPER PROGRAMAS PARA MSX 2

VIDEO GRAPHICS > MSX 2 F
Super editor gráfico em SCREEN 8. Atenção:
Somente o VIDEO GRAPHICS que a GAMA SOFTWARE
está comercializando a partir deste mês tem o
exclusivo seletor de 8 impressoras para que
você possa imprimir suas telas nas mais
diferentes impressoras com alta capacidade
gráfica do mercado, como por exemplo as
compatíveis com o padrão EPSON (Mônica,
Olivia, etc.)

PIXEL 2 (Editor gráfico) > MSX 2 F

TYPE FACE EDITOR > MSX 2 G
Um ótimo editor de cabeçalhos para cartas,
cartões de visitas, de casamento e tudo o
mais que exija o seu logotipo.

HOME OFFICE > MSX 2 I
Super aplicativo pessoal, contém um editor
gráfico, um editor de texto em 80 colunas, um
banco de dados e até uma mala diréta. Ótimo.

BREAKER > MSX 2 F
Ótimo Game do tipo Arkanoid.

DAIVA > MSX 2 F
Ótimo WAR game espacial.

FINAL COUNTDOWN > MSX 2 F
Tipo FLIGHT DECK. MUITO BOM.

HYD LIDE 1 (Versão melhorada) > MSX 2 E

KINETIC CONNECTION > MSX 2 F
Puzzle do tipo quebra cabeças.

L'AFFAIRE (Adventure em Francês) > MSX 2 E

LAYDOCK (M A R A V I L H O S O) > MSX 2 F

LIVINGSTONE (Versão melhorada) > MSX 2 F

PASSAGEIROS DO VENTO > MSX 2 F
O adventure mais vendido do mundo, ao pedi-lo
escolha entre a versão em Francês ou Espanhol.

POOYAN - (Versão melhorada) > MSX 2 E

T.N.T. > MSX 2 F
INCRÍVEL apresentação de tirar o folego.

TOPOGRAFIE WERELD (Educativo) > MSX 2 E

R.A.D.X 8 > MSX 2 E
Ótimo game espacial.

RED LIGHTS OF AMSTERDAM > MSX 2 F
Um incrível STRIP POKER com fotos
digitalizadas e voz de mulher.

WORLD GOLF (Jogo de golf) > MSX 2 E

DACOR (Incrível quebra cabeça) > MSX 2 E

TEMPO TYPEN (Educativo) > MSX 2 E
Aulas de datilografia, maravilhoso.

CHESS (Ótimo xadrez SUPER 3D) > MSX 2 E

CHOPPER 2 (Versão melhorada) > MSX 2 E

THUNDER BALL (Futurista) > MSX 2 E

PERRY MASON > MSX 2 G
Neste incrível adventure Espanhol você é um
advogado muito esperto. Com telas
digitalizadas, total 2 DISCOS.

GAMA SOFTWARE

TABELA DE SOFTHOUSES

Aqui o código para cada softhouse (10 número à direita do programa), para aqueles mais "fãs" de um ou outro fabricante. Você pode usá-los também para completar as suas coleções. Divirta-se.

| | |
|-----------------------|-------------------------|
| 01 = KONAMI | GLOBAL = 47 |
| 02 = TAITO | COMPILE = 48 |
| 03 = NANO | BLUE RIBBON = 49 |
| 04 = DINAMIC | U.S. GOLD = 50 |
| 05 = HAL LABORATORIES | O.E.C. = 51 |
| 06 = HUDSON | TOSHIBA = 52 |
| 07 = GREMLIN GRAPHICS | QUICKSILVA = 53 |
| 08 = ASCII CORP. | MATSUSHITA = 54 |
| 09 = LEVEL 9 | IDEALOGIC = 55 |
| 10 = BRASIL | TECNO-SOFT = 56 |
| 11 = AACKOSOFT | MIA = 57 |
| 12 = BYTE BUSTERS | TALOS = 58 |
| 13 = BUG BYTE | AMPLE = 59 |
| 14 = KUMA | COMPTIQ = 60 |
| 15 = SEGGA | CODE MASTERS = 61 |
| 16 = ANAYA | SYSTEM SOFT = 62 |
| 17 = SONY | METHODIC SOLUTIONS = 63 |
| 18 = ACTVISION | COLPAX = 64 |
| 19 = ALLIGATA | A & F = 65 |
| 20 = OCEAN | JALECO = 66 |
| 21 = ELETRIC | LIVEWIRE = 67 |
| 22 = ENDURANCE | BROTHERBUND = 68 |
| 23 = MASTERTRONIC | T & E = 69 |
| 24 = MIRRORSOFT | LEISURE GENIUS = 70 |
| 25 = PONY INC. | MICROGESA = 71 |
| 26 = DOMARK | TOPO = 72 |
| 27 = OPERA SOFT | DEMPA = 73 |
| 28 = NINTENDO | INDESCOMP = 74 |
| 29 = ORPHEUS | TAKARA = 75 |
| 30 = MARTECH | MIND GAMES = 76 |
| 31 = CASIO | SCORPIONSOF = 77 |
| 32 = JULIET | THE PROGRAMMERS = 78 |
| 33 = INFOGRAME | DE-SOFT = 79 |
| 34 = MR. MICRO | PLAYERS = 80 |
| 35 = ERYX | STANDARD = 81 |
| 36 = F.S.C. | EAGLESOFT = 82 |
| 37 = HUDSON / KONAMI | MICRO CABIN = 83 |
| 38 = ZAP | ECLIPSE = 84 |
| 39 = UNIVERSAL | SOFT PROJECTS = 85 |
| 40 = OUTRAS | ERBE = 86 |
| 41 = A.C.G. | TERMINAL = 87 |
| 42 = I.C.M. | CROSSMEDIA = 88 |
| 43 = BOTHTEC | MASS TAEI = 89 |
| 44 = TELENET | TEHKAN = 90 |
| 45 = J.V.C. | BUBBLE BUS = 91 |
| 46 = LEBEN PROJECTS | VIRGIN GAMES = 92 |

SUPER EDUCATIVO

| | | |
|---|------|-------|
| ABEJA SABIA - Comparação de cores e formas, idade entre 3 e 10 anos | > 16 | GSD A |
| BERNARD IN THE COUNTRY - Aprender inglês, idade entre 8 e 16 anos | > 40 | GSD A |
| BMX BEKENCROSS - Alemão - Operações aritméticas - 5 à 10 anos | > 40 | GSD A |
| URSO DE BASIC EM 9 LIÇÕES | > 40 | GSD D |
| CURSO DE BASIC EM DISCO | > 40 | GSD D |
| EL CUERPO HUMANO - Sistema reprodutor - Acima de 10 anos | > 71 | GSD A |
| EL CUERPO HUMANO - Sistema circulatório - Acima de 10 anos | > 71 | GSD A |
| GEO-LÓGICA | > 40 | GSD A |
| Jogo de aprendizado geológico | | |
| LA CELULA PLASMATICA - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos | > 71 | GSD A |
| LA CELULA VEGETAL - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos | > 71 | GSD A |
| LOS PRINCIPIOS IMEDIATOS - Estudo de comp. biológicas. Acima de 10 anos | > 71 | GSD A |
| MAGO VOADOR 1 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos | > 16 | GSD A |
| MAGO VOADOR 2 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos | > 16 | GSD A |
| MAP GAME - ESPANHOL | > 40 | GSD B |
| Reconhecer localidades. | | |
| MEMORY GAME - Jogo da memória - Acima de 4 anos | > 55 | GSD A |

| | | |
|--|------|-------|
| MISSION RESGATE - Sequências lógicas - Entre 3 e 10 anos | > 16 | GSD A |
| MONKEY ACADEMY - Funções matemáticas - Entre 5 e 15 anos | > 01 | GSD A |
| PAISES DE AMERICA | > 74 | GSD B |
| Reconhecer países em mapas. | | |
| PAISES DE EUROPA | > 74 | GSD B |
| Idem acima | | |
| PROBE (EM INGLÊS) | > 40 | GSD A |
| Demonstrativo da anatomia de programas BASIC. | | |
| TEACH MATHS - Multiplicação e adição - entre 5 e 12 anos | > 52 | GSD A |
| TRIGONOMETRIA - Analises trigonométricas - Acima de 10 anos | > 71 | GSD A |
| STAR SEEKER - Observador de constelações a partir de coordenadas | > 24 | GSD B |
| SWING MAN - Tipo jogo da Força | > 40 | GSD C |

SUPER UTILS

| | |
|--|-----------|
| S.E.N.A. - UM SUPER COMBINADOR DE NUMEROS PARA A SENA. combina até 30 dezenas em grupos de 6 a 6 para jogos da SENA. IMPRIME em formulário contínuo as combinações, fechamento total das dezenas escolhidas. Exclusivo da GAMA SOFTWARE, somente em disco. | > UTL H+I |
| DUAD - Da ASCII Corp. Vários utilitários em um só disco. Assembly, desassembly, editor de texto, utilitários de disco, etc. | > UTL H |
| MSX-DOS-TOOLS - A MAIS INCRÍVEL FERRAMENTA JÁ DESENVOLVIDA PARA O MSX. Trata-se de um disco LOTADO COM DEZENAS de utilitários sensacionais, desde DEBUGS, CALCULADORAS, COPIADORES até ANALIZADORES DE BIORRITMO, FANTÁSTICO, você que é usuário de pelo menos UM DISK DRIVE não pode perder este sensacional pacote de programas da ASCII CORPORATION | > UTL G |
| AACKDRAW & PAINT - C/MANUAL - Editor gráfico de alta resolução | > APL D |
| ASSEMBLER & DISASSEMBLER C/MANUAL | > UTL D |
| EDITOR DE MUSICA - C/ MANUAL | > UTL D |
| Nova versão com inclusão de gráficos, grátis 4 músicas prontas para pedido em disco | |
| GRAPHIC MASTER - (DA HAL CORPORATION) | > UTL H |
| Editor gráfico com demonstração e banco de dados prontos. | |
| HOT-ASM - C/MANUAL | > UTL D |
| HOTTEXTO - C/MANUAL | > APL D |
| JOB HOUR | > UTL D |
| Analizador de disco (Trilhas, setores, etc.) | |
| MSX WRITE | > APL D |
| Editor de texto com manual exclusivo | |
| MSX CALC | > APL D |
| Planilha eletrônica em assembler. | |
| TELEGRÁFIC | > UTL D |
| Treinador de CW (CÓDIGO MORSE) | |
| TRADUTOR INSTANTANEO | > SD |
| Tradutor instantâneo de palavras em qualquer idioma, muito bom. | |
| WORD-MSX - C/MANUAL - Editor de texto (Usado na confecção deste texto) | > APL D |
| IDEABASE - BANCO DE DADOS C/ MANUAL | > APL D |
| IDEATEXT - EDITOR DE TEXTO | > APL D |
| CONTROLE BANCÁRIO (SEQUENCIAL) | > APL D |
| CONTROLE DE ESTOQUE (SEQUENCIAL) | > APL D |
| CONTAS A PAGAR E RECEBER (SEQUENC) | > APL D |
| BANCO DE DADOS (SEQUENCIAL) | > APL E |
| SIMPLE (ASM & DSM) - C/MANUAL | > ITL D |
| EXPERT LOGO - C/MANUAL | > APL D |
| MALA DIRETA 1800 ARQ - ALEATORIO | > APL E |
| EMULADOR TTY - Terminal para comunicações que exijam emulador TTY, CIRANDÃO, REMPAC 2000 ARUANDA, ETC. | > UTL G |
| TTM - Terminal Transmissor Micro à Micro para recepção de programas direto em seu micro através do nosso exclusivo sistema "GAMA TELE-SOFT" via modem | > UTL H |
| VTX-COLOR - Terminal receptor do sistema "VIDEO TEXTO" em configuração colorida entre outros recursos - VIA MODEM | > UTL G |
| EDITOR DE DISCOS - Permite a modificação em disco de programas gravados em qualquer sistema, PROCURA TEXTO E MODIFICA com facilidade de operação | > UTL G |
| MSX DFD - Cópia de disco para fita e vice e versa programas que tenham HEADER e endereço final em 1HE19C | > COP G |
| SPEED SAVE 4000 - Copiador Inglês da ARCKSOFT - Cópia para disco programas em assembler, ordena diretórios em duas modalidades, SALVA PROGRAMAS EM DISCO APAGADOS ACIDENTALMENTE PELOS COMANDOS KILL, ERASE OU APAGUE, OBRA PRIMA | > COP G |

Feliz Natal e Próspero Ano Novo

Mas que seja
feliz mesmo.
Com tudo que
você deseja e
merece. São os
votos da sua
GAMA SOFTWARE

GAMA SOFT NEWS 1 Super Games

| | | | | | | | | |
|----------------------|----|----------|----------------------|----|----------|------------------------|----|--------|
| A VIEW TO A KILL > | 26 | GSH B | AUTO ROUTE > | 33 | GSP C | BUCK ROGER'S > | 15 | GSN |
| ALIEN 8 > | 41 | CM GSH B | ACE OF ACES > | 50 | GSS B | BOEING 737 F SIM. > | 24 | CM GSS |
| ALLIBABA 40 THIEVE > | 42 | GSH C | ALIENS, THE RESCUE > | 34 | GSF A | BANZAI > | 40 | GSP |
| ALPHA SQUADRON > | 39 | GSN C | APEMAN > | 40 | CV GSH A | BASEBALL MATSUS. > | 54 | GSE |
| ANIMAL WARS > | 08 | .. GSB A | AQUA POLIS > | 40 | GSP C | BATMAN > | 20 | GSL |
| ANTARTIC ADVENTURE > | 01 | .. GSP A | ANGLEBAL > | 40 | .. GSE A | BEAR GEORGE > | 40 | GSP |
| ANTY > | 43 | GSP C | ALPINE SKI > | 63 | GSE B | BLAGGER > | 19 | GSR |
| ASTER ACTION > | 40 | GSN C | AFTEROIDS > | 40 | .. GSN A | BOARDELO > | 40 | GST |
| ATHLETIC LAND > | 01 | .. GSH A | ALE HOP! > | 72 | GSP A | BOING-BOING > | 55 | GSP |
| AVENGER > | 07 | .. GSN A | ARKOS 1, 2 E 3 > | 40 | .. GSH E | BOKOSUKA WARS > | 08 | .. GSB |
| ACTMAN > | 08 | GSH C | | | | BOMBERMAN 3D > | 14 | GSL |
| AKERNAAR > | 40 | GSA C | BATTLE CROSS > | 51 | GSN C | BOMBERMAN SPECIAL > | 06 | GSR |
| ALPHA BLASTER > | 11 | .. GSN A | BATTLE FOR MIDWAY > | 36 | CM GSS A | BRIAN JACK CHALLENGE > | 30 | GSE |
| AMIDA > | 45 | GSP B | BACK TO THE FUTURE > | 25 | .. GSH B | BARN STORM > | 21 | GSN |
| ANIMAL BASKET > | 46 | .. GSB A | BANK PANIC > | 15 | .. GSH A | BACK GAMMON > | 56 | .. GST |
| ARKANOID > | 02 | .. GSK A | BASEBALL > | 01 | .. GSE A | BC'S QUEST > | 52 | GSH |
| ARMY MOVES > | 04 | .. GSP A | BEAMRIDER > | 18 | GSN B | BASEBALL CRAZY > | 06 | .. GSE |
| ARMY MOVES 2 > | 04 | .. GSH A | BINARY LAND > | 14 | GSH C | BECKY > | 57 | GSH |
| AUF WIEDERSEHEN > | 07 | GSR A | BLOCKADE RUNNER > | 52 | GSN C | BEE & FLOWER > | 58 | GSP |
| ATTACK OF TOMATOES > | 47 | GSL C | BOOGABOO > | 53 | GSP C | BOOGIE WOOGY JUNG > | 59 | GSH |
| ABU SIMBEL PROF. > | 04 | .. GSR A | BOOM ! > | 11 | GSN B | BOUNDER > | 07 | .. GSP |
| ALCAZAR > | 18 | GSR C | BOSCONIAN > | 03 | .. GSN A | BREAK IN > | 12 | .. GSK |
| ANTARES > | 32 | GSN C | BOULDER DASH > | 29 | GSR B | BRUCE LEE > | 60 | GSM |
| ALPHA ROID > | 48 | .. GSF A | BOULDER DASH 2 > | 29 | GSR B | BUTAN PAINTS > | 05 | GSP |
| ARQUIMED > | 04 | GSA A | BOXING > | 01 | .. GSE A | BUZZ OFF > | 21 | GSP |
| ASTRO PLUMBER > | 49 | GSF A | BRIDGE > | 14 | GST C | BUSTER BLOCK > | 55 | GSP |

| | | |
|----------------|----|-------|
| BMX SIMULATOR | 61 | GSE A |
| BOUKEN ROMAN | 62 | GSR A |
| BREAK OUT | 07 | GSF B |
| BUBBLER | 41 | GSL B |
| BATTLE CHOPPER | 63 | GSN A |
| BALLBLAZER | 34 | GSF B |
| BOUNCE | 63 | GSK B |
| BOGGY 84 | 64 | GSH C |
| BANANA | 40 | GSP C |
| BREAKER | 32 | GSK C |
| BURGER KING | 40 | GSP C |
| BLACK BEARD | 72 | GSH A |

| | | |
|--------------------|-------|----------|
| COMIC BAKERY | 01 | GSH A |
| CAPTAIN CHEFF | 64 | GSH C |
| CASTLE COMBAT | 40 | GSN C |
| CRAZY TRAIN | 01 | GSR B |
| CAT ADVENTURE BOY | 31 | GSH A |
| CHACK N' POP | 21 | GSP B |
| CHAMPION SOCCER | 40 | GSE B |
| CHILLER | 23 | GSH B |
| CHOROQ | 02 | GSC A |
| CHAMPION HORSE | 25 | GSE B |
| CHUCKIE EGG | 65 | GSP B |
| CIRCUS CHARLIE | 01 | GSH A |
| CITY CONNECTION | 66 | GSC B |
| CLASSIC ADVENTURE | 40 | GSA B |
| CONDOR | 40 | GSP C |
| CONGO'S | 67 | GSH C |
| COSMO TRAVELLER | 64 | GSN C |
| CONGO BONGO | 15 | GSH C |
| CASTLE EXCELLENT | 08 | GSR A |
| CASTLE | 08 | GSR A |
| CHESS | CM 40 | GST A |
| CHOPLIFTER | 68 | GSN A |
| CLAPTON 2 | 69 | GSN B |
| CLUEDO | 70 | GST B |
| COLONY | 23 | GSF C |
| COMBLOT | 40 | GST C |
| CONFUSED ? | 12 | GST A |
| CANDOO NINJA | 08 | GSM B |
| CANNON FIGHTER | 40 | GSB C |
| CAR JAMBORE | 51 | GSH C |
| COSMO EXPLORER | 38 | GSN B |
| CHAMPION BOX | 15 | GSE A |
| CHECK MATE | 52 | GST A |
| CHIMA-CHIMA | 43 | GSP B |
| CHOPPER 1 | 12 | GSN A |
| COMET TAIL | 08 | GSR C |
| CETUS | 40 | GSN B |
| COLT 36 | 72 | GSB A |
| CRUSADER | 25 | GSB B |
| CHICKEN CHASE | 13 | GSP B |
| CHOST BALL | 08 | GSP C |
| COLOR BALL | 06 | GSH B |
| COLOSSAL ADVENTURE | 09 | GSA D |
| COSA NOSTRA | 27 | GSH A |
| CYRUS 2 (XADRES) | 40 | GST B |
| CAMELOT WARRIORS | 04 | GSR A |
| CAN WORMS | 57 | GST C |
| COASTER RACE | 17 | GSC A |
| COBRA'S ARC | 04 | CV GSA A |
| COSMIC SHOCK ABSON | 30 | GSF B |
| CABBAGE PATH KIDS | 01 | GSH A |
| CRIBBAGE | 14 | GST B |
| CARRY | 40 | GSP C |
| CHICK FIGHTER | 06 | GSH C |
| COURAGEOUS PERSEUS | 40 | GSH B |
| CAR FIGHTER | 31 | GSC A |
| CAPTAIN SEVILLA 1 | 40 | GSH B |
| CAPTAIN SEVILLA 2 | 40 | GSH B |
| CRAZY CARS | 40 | GSC B |

| | | |
|--------------------|-------|----------|
| DAM BUSTERS | 50 | CM GSS A |
| DANGER X4 | 08 | GSN C |
| DECATHLON | 18 | GSE C |
| DEMON CRISTAL | 73 | GSE A |
| DESOLATOR | 07 | GSN A |
| DEFENDER FOX | 40 | GSP C |
| DISC WARRIOR | 19 | GSL B |
| DOG FIGHTER | 14 | GSN B |
| DONPAN | 64 | GSP B |
| DRAGON SLAYER | 40 | GSP C |
| DRILLER TANKS | 06 | GSN C |
| DUNGEON MASTER | 08 | GSH C |
| DUNK SHOT | 05 | GSE A |
| DREAM RUNAWAY | 40 | GSN C |
| DAWN PATROL | 12 | CM GSS B |
| DEMAND | 40 | GSN C |
| DEMONIA | 40 | GSH A |
| DIP-DIP | 74 | GSP B |
| DIZZY BALL | 25 | GSH B |
| DORODON | 40 | GSP B |
| DRAGON ATTACK | 75 | GSN C |
| DRAUGHTER (DAMAS) | 29 | GST C |
| DROME | 12 | GSF B |
| DYNAMITE DAN | 24 | GSR B |
| DAVID 2 | 40 | GSN C |
| DEATH WISH III | CM 07 | GSH A |
| DIAMOND MINER 2 | 49 | GSH B |
| DONKEY KONG ORIGIN | 28 | GSH A |

| | | |
|--------------------|-------|----------|
| DUSTIN | 07 | GSL A |
| DUNGEON MYSTERY 2 | 77 | GSL A |
| DOMINOES (DOMINO) | 40 | GSE A |
| DIGDAG | 03 | GSB B |
| DINO SOURCERS | 66 | GSP B |
| DROIDS | 40 | GSN B |
| DON QUIJOTE 1 | 04 | GSA A |
| DON QUIJOTE 2 | 04 | GSA A |
| DESPERADO | 04 | GSB A |
| EDDIE KID JUMP | 30 | GSE C |
| EGGERLAND MYSTERY | 05 | GSR A |
| EGGY | 43 | GSF B |
| EI EXA INNOVA | 78 | GSN C |
| ELEVATOR ACTION | 02 | GSH A |
| ELIDON | 29 | GSH C |
| EMERALD ISLE | 09 | GSA B |
| EPISODE FOUR | 08 | GSL C |
| ERIC AND FLOATERS | 14 | GSR C |
| EUROPEAN GAMES | 40 | GSE C |
| EXERION | 66 | GSN C |
| EXERION 2 | 66 | GSN B |
| EXPLODING ATOMS | 40 | GST C |
| EWOKS | 40 | GSP B |
| EXOIDE 2 | 31 | GSN A |
| EXTERMINATOR | 12 | GSN A |
| EAGLE | 32 | GSN B |
| EL CID | 40 | GSH A |
| EL MUNDO PERDIDO | 40 | GSH A |
| ELITE | 34 | GSN E |
| FLIGHT DECK | CM 11 | CV GSS A |
| FLIGHT PATH | 40 | GSS C |
| FIGHTER RIDER | 40 | GSC C |
| FRUIT FRANK | 14 | GSR C |
| FLAPPY STONES | 79 | GSP B |
| FORMULA 1 | 23 | GSC B |
| FROGGER | 01 | GSP A |
| FRONT LINE | 02 | GSB A |
| FUNKY MOUSE | 79 | GSP B |
| FUTBOL REPLAY | 74 | GSE C |
| FOOT VOLLEY | 80 | GSE B |
| F-16 | 40 | GSS C |
| FRUIT PANIC | 25 | GSP B |
| FLIPPER SLIPPER | 08 | GSK C |
| FEUD | CM 23 | GSR A |
| FINDERS KEPPERS | 23 | GSF B |
| FIRE RESCUE | 06 | GSP B |
| FOOTBALLER OF YEAR | 07 | GSE B |
| FORMATION 2 | 66 | GSF A |
| FRUIT SEARCH | 40 | GSH B |
| FUTURE KNIGHT | 07 | GSF A |
| FAIRY | 38 | GSP C |
| FERNAN MARTIN BASO | 04 | GSE A |
| FERNAN MARTIN EXCE | 04 | GSE A |
| FINAL JUSTICE | 25 | GSN A |
| FIRST STEPS Mr MAN | 24 | GSP B |
| FLY BOAT | 81 | GSE B |
| FUZZBALL | CV 82 | GSR A |
| FREDDY HARDEST 1 | 04 | GSH A |
| FREDDY HARDEST 2 | 04 | GSH A |
| FANK PUNK | 40 | GSH B |
| GRAN PRIX WORLD | 40 | GSC B |
| GALAGA | 03 | GSN A |
| GALAXIAN | 14 | GSN C |
| GALAXIA | 03 | GSN A |
| GANG MAN | 06 | GSN C |
| GHOSTBUSTERS | 18 | CM GSH B |
| GIRLS RATS | 06 | GSP C |
| GOONIES | 01 | GSH A |
| GREEN BERET | 01 | GSH A |
| GROG'S REVENGE | 60 | GSH A |
| GUN FRIGHT | 41 | CM GSL A |
| GYRO ADVENTURE | 64 | GSN B |
| GOLF KONAMI | 01 | GSE B |
| GLIDER | 38 | GSN C |
| GOBLI BLOOD | 40 | GSF C |
| GODZILA | 48 | GSR A |
| GRID TRAP | 67 | GSP C |
| GUARDIAN STRIP | 40 | GSX B |
| GUARDIC | 48 | GSN A |
| GYRODINE | 02 | GSN A |
| GAUNTLET | 07 | GSH D |
| GOODY | 27 | GSH A |
| GULKAVE | 15 | GSN A |
| GLASS | 40 | GSF A |
| GAME OVER | 04 | GSH A |
| GAME OVER 2 | 04 | GSH A |
| GARY LENEKER'S | 07 | GSE A |

| | | |
|--------------------|----|----------|
| HAPPY FRET | 83 | GSH C |
| HAUNTED BOYS | 31 | GSH A |
| HEIST | 11 | GSH B |
| H.E.R.O. | 18 | GSH B |
| HOLE IN ONE-GOLFE | 05 | CM GSE B |
| HOLE IN ONE PROFES | 05 | GSE A |
| HOPPER | 11 | GSP B |
| HYPER RALLY | 01 | GSC A |
| HUMPHREY | 34 | GSH C |
| HUNCH BACK | 20 | GSH B |

| | | |
|--------------------|----|----------|
| HYPER VIPER | 40 | GSP A |
| HYD LIDE 1 | 69 | GSH B |
| HYD LIDE 2 | 40 | GSH B |
| HYPER SPORTS 1 | 01 | GSE A |
| HYPER SPORTS 2 | 01 | GSE A |
| HYPER SPORTS 3 | 01 | GSE A |
| HANG ON (MOTOS) | 15 | GSC B |
| HEAD OVER HELLS | 20 | GSL A |
| HEAVY BOX | 75 | GSE C |
| HELITANK | 08 | GSN C |
| HERO X | 40 | GSN C |
| HOBBIT | 09 | CM GSA B |
| HOT SHOE | 84 | GSN B |
| HOWARD THE DUCK | 18 | GSP A |
| HIGH WAY STAR | 40 | GSC B |
| HUGH | 40 | GSH C |
| HYPE | 63 | GSN A |
| HARD BOILED | 63 | GSP A |
| HIGH WAY ENCOUNTER | 40 | GSL A |
| HUNDRA | 04 | GSH A |
| ICE WORLD | 31 | GSR A |
| ICE | 12 | CV GSP A |
| ICICLE WORKS | 40 | GSH C |
| ICE KING | 40 | GSH B |
| ILLUSIONS | 40 | GSR C |
| INCA 1 | 82 | GSR B |
| INFERNAL MINER | 40 | GSH B |
| INSPECTEUR 2 | 05 | GSP A |
| INTERN. KARATE | 22 | CV GSM A |
| INDIAN NO BOUKEN | 06 | GSP B |
| INVASION | 23 | GSF B |
| ICE HOCKEY | 15 | GSE A |
| INDY 500 | 63 | GSC B |
| INVASION | 23 | GSR B |
| INDIANA JONES | 50 | GSH B |

| | | |
|--------------------|----|----------|
| JACK THE NIPPER | 07 | GSH A |
| JACK THE NIPPER 2 | 07 | GSH A |
| JET BOMBER | 11 | CV GSN A |
| JET SET WILLY 1 | 85 | GSH C |
| JET SET WILLY 2 | 85 | GSH B |
| JONY | 40 | GSF C |
| JOURNEY TO CENTRE | 40 | GSA B |
| JUMPING RABBIT | 57 | GSP C |
| JUMP | 08 | GSP B |
| JUMP COASTER | 64 | GSH C |
| JUMP JET | 40 | GSS A |
| JUMP LAND | 64 | GSP B |
| J CHAN PROJECT A | 25 | GSM C |
| J CHAN SPARTA X | 25 | GSM C |
| J CHAN PROTECTOR | 25 | GSM B |
| J CHAN POLIC STORY | 25 | GSM B |
| JACLE & WIDE, DR. | 40 | GSF C |
| JET FIGHTER | 11 | CV GSN A |
| JOHNY COMONOLO | 32 | GSF C |
| JUNO FIRST | 01 | GSN B |

| | | |
|-------------------|----|----------|
| KILLER STATION | 06 | GSN C |
| KAEUR SHOTTER | 06 | GSN C |
| KALEIDOSCOPE SPEC | 48 | GSN A |
| KEYSTONE KAPPERS | 18 | GSH C |
| KINASAI | 06 | GSP C |
| KING'S VALLEY | 01 | GSR A |
| KNIGHT LORE | 41 | GSL B |
| KNIGHT MARE | 01 | GSH A |
| KUNG FU MASTER | 08 | GSM A |
| KNOCKOUT 3D | 19 | GSE B |
| KNIGHT TYME | 23 | GSF B |
| KUBUS | 14 | GSF B |
| KUNG FU | 40 | GSM C |
| KING LEONARD | 76 | GSH B |
| KICK IT | 11 | CV GSP B |
| KING & BALLON | 03 | GSN A |
| KRACK OUT | 07 | GSK A |
| KENDO | 15 | GSM A |
| KNIGHT LEON | 31 | GSH A |
| KNIGHT MONSTER | 32 | GSH B |

| | | |
|------------------|----|-------|
| LAS TRES LUCES | 86 | GSH B |
| LAZZY JONES | 87 | GSH B |
| LAZER BYKES | 36 | GSF C |
| LE MANS 1 | 21 | GSC C |
| LE MANS 2 | 21 | GSC C |
| LEUCOCYTO | 40 | GSF C |
| LES FLICS | 36 | GSP C |
| LIVINGSTONE | 27 | GSH B |
| LODE RUNNER 2 | 68 | GSR B |
| LONE SOME TANK | 40 | GSN B |
| LORDS OF TIME | 09 | GSA B |
| LIVING DAYLIGHTS | 26 | GSH A |
| LA FUGA | 40 | GSR C |
| LAST MISSION | 27 | GSN A |
| LA VENGANZA | 32 | GSF B |
| LEGEND OF NINJA | 31 | GSM B |
| LAPTICK | 79 | GSP B |
| LA HERANCIA | 33 | GSA D |

| | | |
|-----------------|----|-------|
| MACHINEGUN JOE | 06 | GSH C |
| MAGICAL TREE | 01 | GSH A |
| MAGICAL KID WIZ | 17 | GSH A |

| | | |
|--------------------|----|-------|
| MAXIMA | 36 | GSN B |
| MAYHEN | 34 | GSF C |
| MJ-05 | 06 | GSN C |
| MASTER OF LAMPS | 18 | GSN C |
| MOLE MOLE | 88 | GSF B |
| MOLE MOLE 2 | 88 | GSF B |
| MOLECULE MAN | 23 | GSF B |
| MOON PATROL | 18 | GSN B |
| MOPRANGER | 01 | GSF A |
| MR. CHIN | 05 | GSF A |
| MR. DO | 39 | GSF B |
| MR. DO'S WILDRIDE | 39 | GSF A |
| MR. WONGS LOOP LDR | 40 | GSF B |
| MR. GOMOKU | 64 | GSF B |
| MAC ATTACK | 12 | GSF B |
| MACADAM BUMPER | 17 | GSF B |
| MANIC MINER | 85 | GSF B |
| MAZYACS | 40 | GSF C |
| MONOPOLY | 70 | GSF B |
| MOUSER | 40 | GSF B |
| MEAN STREET | 14 | GSF A |
| MURDER ON THE ATL | 33 | GSF B |
| MUTANT MOUNTY | 40 | GSF B |
| MINI GOLF | 03 | GSF A |
| MACROSS | 43 | GSN B |
| MAH JONG | 01 | GSF B |
| MAZES UNLIMITED | 12 | GSF C |
| MEANING OF LIFE | 12 | GSF A |
| MOBILE PLANETS | 05 | GSF A |
| MOON RIDER | 82 | GSF A |
| MOSQUITO II | 40 | GSN C |
| MISTERIO DEL NILO | 27 | GSF A |
| MAPPY | 03 | GSF A |
| MARTIANIDS | 41 | GSF B |
| MIDNIGHT BROTHERS | 38 | GSF B |
| MERLIN | 40 | GSF B |
| MIKI VA A ESQUIAR | 40 | GSF C |
| MONSTERS FAIR | 40 | GSF C |
| MILK RACE | 23 | GSF A |
| MOBILE SUIT GUNDAN | 40 | GSF A |
| MASTER OF UNIVERSE | 07 | GSF A |
| MANES | 38 | GSF C |
| MOON SWEEPER | 52 | GSN A |
| MAD MIX | 72 | GSF A |

| | | |
|--------------------|----|-------|
| NINJA KAGE | 40 | GSF B |
| NINJA | 40 | GSF B |
| NONAMED | 04 | GSF A |
| NORSEMAN | 21 | GSF C |
| NORTH SEA HELICOPT | 11 | GSF A |
| NIGHT SHADE | 41 | GSF B |
| NUTS & MILK | 06 | GSF C |
| NIKE NEAKER | 64 | GSF C |
| NIGHT FLIGHT | 64 | GSF B |
| NUCLEAR BOWLS | 40 | GSF A |
| O'MAC FARMER | 08 | GSF C |
| OGRO | 40 | GSF C |
| OH! NO-PACMAN 2 | 11 | GSF B |
| OH! SHIT-PACMAN 3 | 11 | GSF A |
| OH! MUMMY | 84 | GSF B |
| OIL'S WELLS | 82 | GSF B |
| OTHELLO | 17 | GSF B |
| OUTROYD | 40 | GSF B |

| | | |
|-------------------|----|-------|
| FINE APPLIN | 38 | GSF A |
| PACMAN | 03 | GSF B |
| PANINARO | 40 | GSF C |
| PASTFINDER | 18 | GSN B |
| PILLBOX | 40 | GSF C |
| PING PONG | 01 | GSF A |
| PITFALL 1 | 18 | GSF B |
| PITFALL 2 | 18 | GSF B |
| POLAR STAR | 83 | GSN B |
| PRO WRESTLING | 15 | GSF A |
| PUNCHY | 34 | GSF B |
| PYRAMID WARP | 69 | GSF B |
| PANDA ACTION | 56 | GSF B |
| PICOT, COME ON | 25 | GSF B |
| PINGUIN (SEGA) | 15 | GSF A |
| PIPPOLS | 01 | GSF A |
| PLAZA DEL TOROS | 40 | GSF C |
| POOYAN | 01 | GSF B |
| PRICE OF MAGIK | 09 | GSF B |
| PYROMAN | 40 | GSF B |
| PINK CHASE | 64 | GSF B |
| PINBALL MAKER | 40 | GSF B |
| PACMOVIE | 40 | GSF C |
| PACHINKO | 40 | GSF B |
| PAIRS | 08 | GSF B |
| PANIC JUNCTION | 40 | GSF C |
| PAY LOAD | 40 | GSF A |
| PHANTIS 1 | 04 | GSF A |
| PHANTIS 2 | 04 | GSF A |
| PENTAGRAM | 41 | GSN B |
| POLICE ACADEMY | 12 | GSF B |
| POLICE ACADEMY II | 12 | GSF A |
| PAINEL PANIC | 40 | GSF B |
| PEGASUS | 88 | GSF C |

| | | |
|--------|----|-------|
| Q'BERT | 01 | GSF A |
|--------|----|-------|

| | | |
|--------------------|----|-------|
| QUASAR | 40 | GSF C |
| QUEEN'S GOLF | 08 | GSF B |
| QUEEN'S GOLF 2 | 08 | GSF B |
| QUICKIE | 40 | GSF C |
| ROCK'N'BOLT | 18 | GSF B |
| RETURN TO THE EDEN | 09 | GSF B |
| RED MOON | 09 | GSF B |
| RIVER RAID | 18 | GSF B |
| RAILWAY | 40 | GSF B |
| RALLY X | 03 | GSF A |
| RAMBO | 20 | GSF A |
| RAID ON BUNG. BAY | 68 | GSF B |
| RED ZONE | 40 | GSF A |
| REGATA | 40 | GSF C |
| ROAD FIGHTER | 01 | GSF A |
| ROLLERBALL | 05 | GSF A |
| RABBIAN | 52 | GSF B |
| RASTER SCAN | 23 | GSF B |
| REAL TIME | 40 | GSF B |
| RISE OUT | 08 | GSF B |
| ROCKY | 04 | GSF A |
| ROBOFROG | 89 | GSF B |
| ROBOT WARS | 12 | GSF A |
| ROTORS | 08 | GSF B |
| REX HARD | 40 | GSF B |
| ROMA LA CONQUISTA | 55 | GSF B |
| SUPPER BILLIARDS | 05 | GSF B |
| SUPER COBRA | 01 | GSF A |
| SKY JAGUAR | 01 | GSF A |
| SPACE WALKER | 40 | GSF C |
| SENJO | 90 | GSF C |
| SHADED BUILDING | 40 | GSF C |
| STAR SHIP | 08 | GSF C |
| SPACE SHUTTLE | 34 | GSF C |
| SOCCER | 01 | GSF A |
| SPELUNKER | 68 | GSF A |
| SPOOKS & LADDERS | 14 | GSF B |
| STOP THE EXPRESS | 06 | GSF B |
| SUPAROBO | 89 | GSF B |
| SUPER CHESS | 14 | GSF B |
| SUPER SOCCER | 17 | GSF B |
| SAMANTHA FOX | 30 | GSF B |
| SUPER DOORS | 06 | GSF B |
| SPACE BUSTERS | 11 | GSF B |
| SPACE BUSTERS 2 | 12 | GSF A |
| SPEED KING | 40 | GSF A |
| SPITFIRE 40 | 24 | GSF A |
| STAR SOLDIER | 06 | GSF A |
| STAR AVENGER | 14 | GSF A |
| STEP UP | 40 | GSF B |
| SPACE TROUBLE | 40 | GSF B |
| SWEET ACORN | 02 | GSF A |
| SCRAMBLE EGG | 40 | GSF B |
| SECRET DIARY | 09 | GSF D |
| SORCERY | 92 | GSF B |
| SPIDER | 06 | GSF C |
| SAILOR DELIGHT | 12 | GSF B |
| SUPER BOWL | 40 | GSF C |
| SCION | 39 | GSF B |
| STAR FORCE | 06 | GSF A |
| SHARK HUNTER | 21 | GSF C |
| SKI COMAND | 31 | GSF B |
| SUPER MIND | 40 | GSF B |
| SUPER NINJA | 31 | GSF A |
| SPACE RESCUE | 12 | GSF B |
| SLOTH MACHINE | 40 | GSF C |
| STONE OF WISDON | 31 | GSF A |
| SUPER CORSS FORCE | 40 | GSF B |
| SUPER TENNIS | 75 | GSF B |
| SAURUS LAND | 06 | GSF C |
| SCOPE ON | 08 | GSF B |
| SCRABBLE | 70 | GSF C |
| SEA KILLER | 40 | GSF C |
| SKOOTER | 12 | GSF A |
| SLAPSHOT | 74 | GSF C |
| SECRET MISSION | 40 | GSF B |
| SNOW BALL | 09 | GSF B |
| SUPER TRIPPER | 74 | GSF B |
| SCIENCE FICTION | 82 | GSF A |
| SPARKY | 01 | GSF B |
| SPIRITS | 72 | GSF B |
| SPRINTER | 82 | GSF A |
| SPY X SPY | 29 | GSF B |
| STAR QUAKE | 91 | GSF B |
| SURVIVOR | 40 | GSF A |
| STAR WARS | 12 | GSF A |
| SPACE MAZE | 05 | GSF C |
| SAFARI X | 40 | GSF B |
| SCENTIPED | 82 | GSF B |
| SMALL JONES | 40 | GSF C |
| SNAKE IT | 82 | GSF A |
| SOUL OF A ROBOT | 23 | GSF B |
| SPY STORY | 11 | GSF B |
| STRANGLE LOOP | 92 | GSF B |
| SUPER SNAKE | 40 | GSF B |
| STOP BALL | 32 | GSF B |
| STAR BYTE | 40 | GSF A |
| SPLASH | 40 | GSF B |
| SCARLET 7 | 40 | GSF A |
| SPACE CAMP | 40 | GSF A |

| | | |
|--------------------|----|-------|
| SEA KING | 80 | GSN A |
| SKY GALDO | 40 | GSN |
| STAR BLAZER | 40 | GSN |
| STAR DUST | 72 | GSN |
| STAR FIGHTER | 12 | GSN |
| TIME BANDITS | 36 | GSN |
| TIME CURB | 11 | GSN |
| TENNIS | 01 | GSF |
| THESEUS | 40 | GSF |
| THEXDER | 48 | GSF |
| THUNDER BALL | 40 | GSF |
| TIME PILOT | 01 | GSN |
| TRICK BOY | 69 | GSF |
| TIME TRAX | 13 | GSF |
| TURBOAT | 40 | GSN |
| TWIN BEE | 01 | GSN |
| TRACK & FIELD 1 | 01 | GSF |
| TRACK & FIELD 2 | 01 | GSF |
| TAN-TAN | 25 | GSF |
| TOWER OF DRUGA | 03 | GSF |
| TELEBUNNIE | 08 | GSF |
| TEN YARDS | 40 | GSF |
| TEN TH FRAME | 50 | GSF |
| TOP ROLLER | 66 | GSF |
| TOPPLE TIP | 43 | GSN |
| TRAFFIC | 17 | GSF |
| TRAILBLAZER | 07 | GSF |
| TURMOIL | 08 | GSN |
| TANK BATTALION | 03 | GSN |
| TAROT | 40 | GSF |
| TERMINUS | 23 | GSF |
| THING BOUNCIN BACK | 07 | GSF |
| TT RACER | 63 | GSF |
| TZR | 08 | GSF |
| TETRA HORROR | 89 | GSF |
| TONIGHT IN THE PUB | 40 | GSF |
| TIME BOMB | 63 | GSF |
| T. IN HAPPY HOUR | 40 | GSF |
| TEMPATIONS | 40 | GSF |
| TRIALSKI | 08 | GSF |
| TURBO GIRL | 04 | GSF |
| TELENET GOLF | 40 | GSF |
| U-BOAT | 40 | GSF |
| UCHI MATTA | 30 | GSF |
| ULTRA CHESS | 11 | GSF |
| UNA'S LAIR | 40 | GSF |
| ULTRA MAN | 66 | GSF |
| VACUO MANIA | 36 | GSF |
| VALKYR | 07 | GSF |
| VAMPIRE | 61 | GSF |
| VIDEO HUSTLER | 01 | GSF |
| VICIOUS VIPER | 40 | GSF |
| VINTE E UM | 40 | GSF |
| VOLGUARD | 40 | GSF |
| VOLLEY | 40 | GSF |
| VIDEO POKER | 40 | GSF |
| VESTRON | 80 | GSF |
| VOID RUNNER | 23 | GSF |
| VENON STRIKES BACK | 07 | GSF |
| WEDDING BELLS | 64 | GSF |
| WAR HEAD | 25 | GSF |
| WARP | 40 | GSF |
| WARROID | 08 | GSF |
| WATER DRIVE 3D | 40 | GSF |
| WAY OF THE TIGER | 07 | GSF |
| WHO DARES WINS 2 | 19 | GSF |
| WINTER OLIMPICS | 40 | GSF |
| WRECK | 21 | GSF |
| WALL, THE | 86 | GSF |
| WAR CHESS | 55 | GSF |
| WEST | 40 | GSF |
| WINTER GAMES 1 | 35 | GSF |
| WINTER GAMES 2 | 35 | GSF |
| WIZARD LAIR'S | 91 | GSF |
| WRANGLER | 74 | GSF |
| WONDER BOY | 40 | GSF |
| X'EROTIC | 40 | GSF |
| XETRA | 40 | GSF |
| XYZOLOG | 02 | GSF |
| YAB-YUM | 40 | GSF |
| YIE AR KUNG FU 1 | 01 | GSF |
| YIE AR KUNG FU 2 | 01 | GSF |
| YAYAM | 66 | GSF |
| ZAK, WOOD | 09 | GSF |
| ZANAC 1 | 48 | GSF |
| ZANAC 2 | 48 | GSF |
| ZAXXON 1 | 15 | GSF |
| ZAXXON 2 | 15 | GSF |
| ZEXAS 1 | 79 | GSF |
| ZEXAS 2 | 79 | GSF |
| ZIPPER | 14 | GSF |
| ZOIDS | 40 | GSF |
| ZOOM 909 | 15 | GSF |
| ZOOT | 13 | GSF |
| ZAIDER | 40 | GSF |